



Opis przedmiotu zamówienia/Formularz cenowy

SPRZĘT KOMPUTEROWY

Pakiet 3 - Szkoła Podstawowa w Wiadernie
Wiaderno 1 97-200 Tomaszów Maz.

Załącznik nr 1 do SIWZ

Lp	Nazwa produktu	Ilość sztuk/z estawów	Minimalne wymagania/opis pomocy	Cena jedn.brutto	Wartość brutto	Alternatywne rozwiązania równoważne
1	Laptop	1	Minimalne parametry: procesor 2-rdzeniowy 2,5 Ghz, pamięć RAM 4 GB DDR 3, przekątna ekranu 15,6 cala, dysk HDD 500 GB, napęd optyczny DVD±RW Super Multi Dual Layer, komunikacja WiFi 802.11 b/g; bluetooth, port Video VGA 915 pin D-sub); 1 HDMI, czytnik kart pamięci, kamera internetowa 1,3 Mpix, klawiatura numeryczna, myz USB, minimum 3 gniazda USB, model karty graficznej: minigrafika 128 bit, typ pamięci GDDR, maks. pamięci 2048 MB, system operacyjny Windows 7 Professional (32 bit/64 bit)			
Ogółem wartość brutto						



Opis przedmiotu zamówienia/Formularz cenowy

POMOCY DYDAKTYCZNE

Pakiet 3 - Szkoła Podstawowa w Wiadernie Wiaderno 1 97-200 Tomasów Maz.

Załącznik nr 1 do SIWZ

Lp	Nazwa produktu	Ilość sztuk/ze stawów	Minimalne wymagania/opis pomocy	Cena jedn.brutto	Wartość brutto	Alternatywne rozwiązania równoważne
1	Pelikan	2	Tuba: 31X12,5X12, Minimum 8 kształtów bambusowych powtarzonych czterokrotnie różniących się kształtem i wielkością, 4 oddzielne woreczki w różnych kolorach wykonanych z grubego materiału, o mocnych szwach zakończonych bambusową obręczą			
2	Gąsienice	2	Tuba o wymiarach:31x12.5x12.5 , sznur,4 materiałowe woreczki (gąsienice), 4 bambusowe łyżki o dt. 21,5cm, 36 drewnianych kulek ponumerowanych od 1-9, 13 drewnianych żetonów, bambusowa deska do układania żetonów. Gąsienice, łyżki,kule, żetony w 4 kolorach: czerwony, niebieski, żółty, zielony.			
3	Wieże	2	Tuba o wymiarach:31x12.5x12.5 , 25 bambusowych wież w różnej wielkości i kolorze, z węglebiem na górze, bambusowe listewki do ułożenia planszy, chwytek, 25 kulek, 2 kostki do gry, 4 bambusowe deseczki z węglebiennymi			
4	Rybki	1	Tuba o wymiarach:31x12.5x12.5 , 3 materiałowe opaski samuraja, 3 kolorowe bambusowe miseczki, zestaw kolorowych rybek w różnych kształtach i kolorach w woreczku, 2 kostki, daleczki			

5	Tangalo	2 pudelka (jasne i ciemne) w których mieści się po 7 drewnianych klocków. 30 sztywnych kart z obrazkami każda ma wycięty kształt który dziecko musi ułożyć według ilości klocków podanych na obrazku, całość w pudelku o wymiarach: 6x39x39		
6	Schattenmemo płytki zadaniowe	ponad 100 drewnianych kwadratowych płytek, nie mniejszych niż 6cm z kolorowymi obrazkami. Każdy obrazek powtarzony pięciokrotnie: kolorowy obrazek 2 krotnie, bez koloru z konturem, czarny motyw na białym tle, biały motyw na czarnym tle	1	
7	Schattenmemo plansza zadaniowa	dzieła, żółte, drewniane pudełko, o wymiarach nie mniejszych: wys:9cm, dt:40cm, gł:17cm, 5 głębokich szuflad mieszczących 26 płytek. Szuflady z przodu mają poręczną gałkę w róznej kolorystyce.	1	
8	Kreativmemo wkłady zadaniowe	min 160 obrazków na 20 długich szablonach, wykonanych z masywnego, elastycznego tworzywa sztucznego. Szablony mają numerację pozwalającą rozróżnić grupę obrazków	1	
9	Kreativmemo plansza zadaniowa	drewniane, kwadratowe, żółte pudełko o wym. Nie mniejszych niż 29cm, z okrągłymi otworami i 16 czerwonymi pokrywkami do nich, otwory umożliwiają wsadzenie szablonów zadaniowych	1	
10	Abecadio - 150 liter	abeccadio drewniane składające się z przynajmniej 25 sześciastanów, na każdej ściance znajduje się literka, wszystkie polskie znaki ó,ś,ć,ż,ł,ń. Samogłoski i spółgłoski rozróżnione kolorami, Całość w drewnianym pudelku	8	

11	Tablica z literkami	1	dwostronna, magnetyczna i do pisania kredą, z literkami i liczbami na magnes, możliwość złożenia i przemieszczenia, o wymiarach: 111x68x59, całość wykonana z tworzywa, na każdej stronie umieszczony spinacz do trzymania kartki	
12	Teatrzyk	1	kolorowy, o wymiarach nie mniejszych niż: 94x78x22, wykonany z tworzywa sztucznego o podwójnych ściankach wypełnionych powietrzem, na froncie znajduje się sucho scieralna naklejka do pisania tytułu, z tyłu teatrzyku para drzwi które służą jako podpórka konstrukcji, imitują kasę biletową, podwójna półka do przechowywania pacynek	
13	Kurtyna, oświetlenie, 2 pacynki	1	oświetlenie typu LED z wyłącznikiem zasilanym 3 bateriami AAA, ruchoma 2 częściowa kurtyna, 2 welurowe pacynki nie mniejsze niż 20cm, chłopiec, dziewczynka	
14	Puzzelator mozaika pojedyńcza	1	12 anty poślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25cm, z kolorowym pojedynczym trójkątem oraz 4 płytki w jednym kolorze. Płytki można myć woda i pisać po nich kredą.	
15	Puzzelator mozaika podwójna	1	14 anty poślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25cm, z kolorowym podwójnymi trójkątami	
16	Puzzelator karty zadaniowe	1	min. 37 ponumerowanych kart o boku nie mniejszym niż 11cm z tworzywa sztucznego odpornego na używanie na różnych podłożach. Na kartach różne konfiguracje i wzory	

		drewniana skrzynka nie mniejsza niż 20x30x30cm na 4 obrotowych kołach, zamkana pokrywą. Skrzynka z przegrodą, 2 duże drewniane kostki o boku nie mniejszym niż 3 cm wyznaczają kolor jednolity i podwójny, kostka z oczkami do 6, 20 bawełnianych szarf w 4 podstawowych kolorach		
17	Puzzelator elementy do działań	1	7 kolorowych lin o łącznej długości nie mniejszej niż 15 metrów. Wykonane z trzech warstw o splocie lewo i prawo stronnym, średnicy nie mniejszej niż 12 mm. Długość lin od najkrótszej do najdłuższej powinna mieć nie mniej niż 90 cm, 120 cm, 150 cm, 180 cm, 210 cm, 240 cm i 340 cm. Każda lina posiada dwa końce zakonczone klipsem z magnesem	
18	Tęczowe liny z zapięciem	1	24 linowe krażki o średnicy nie mniejszej niż 8 cm połączone nierozerwalnym klipsem usprawniające szybkość ruchu ręki, celność, umiejętności zręcznościowe i rzutne. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor Catośc umieszczone jest w bawełnianym worku zawiązywany sznurkiem	
19	Tęczowe liny krażki	1	14 drewnianych kwadratowych płytek o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 7 rodzajów podwójnie powtarzonych m.in. materiał miękkii, twardej, puszysty, zbita. 2 prostokątne, drewniane plansze o długości nie mniejszej niż 43 cm z 5 wyciętymi, kwadratowymi otworami o boku minimum 7 cm. Służą do stymulacji sensorycznej u dzieci z dysfunkcją narządu wzroku.	
20	Fakturowe zgadywanki faktury cz.1	1		

21	Fakturowe zgadywanki faktury cz.2	1	14 drewnianych, kwadratowych płytka o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 7 rodzajów podwójnie powtarzonych m.in. papier, skóra, papier ścierny, tworzywo sztuczne. 2 prostokątne, drewniane plansze o długości nie mniejszej niż 43 cm z 5 wyciętymi, kwadratowymi otworami o boku minimum 7 cm. Ćwiczenia wyobrażni umiejętności rozróżniania szczegółów i współpraca w grupie.
22	Fakturowe zgadywanki plansze	1	12 drewnianych, kwadratowych, płytka o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 6 rodzajów podwójnie powtarzonych. m.in korek, drewno, bambus. Duże drewniane pudełko z przegrodą zamkane wieczkiem. Ćwiczenia pamięci rozróżniania szczegółów, zdolności wszechdziałania
23	Gotujemy zupę	2	Tuba o wymiarach:31x12,5x12,5,z twardej tekstury z uchwytem i zamkana pokrywką z tworzywa sztucznego, 32 bambusowe zetony o średnicy nie mniejszej niż 3,5 cm. Na każdym zetony nadruk warzywa. W całości gry występuje 8 warzyw (pomidor, papryka, marchew, cebula, ziemniak, pieczarka groszek, pietruszka) czterokrotne powtarzonych. Zielona plansza z materiału filco- podobnego do łatwego złożenia nie podatnego na zmniejszenia o wymiarach nie mniejszych niż 42 x 42 cm i 4 bambusowe listwy do usztywnienia, planszy, 4 drewniane, kolorowych ludziki, 4 ażurowe, kolorowe koszyczki o wysokości nie mniejszej niż 4 cm drewniana kość z oczkami od 1 do 6

24	Slucham, wiem, odczytuję - płyty cz.1	1	3 płyty CD z naganymi odgłosami. I płytą zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków m.in. pojazdów, odgłosy słyszalne przy wykonywaniu czynności domowych. II płytą zawiera nagranie 30 par dźwięków –kombinacja połączenia dwóch odgłosów, III płytą zawiera 20 nagrań kombinacji 3 dźwięków, które są słyszalne podczas jednego ciągu
25	Slucham , wiem, odczytuję - plansze cz.1	1	2 zestawy po 30 drewnianych, kwadratowych płytka o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami
26	Slucham, wiem, odczytuję - płyty cz. 2	1	3 płyty CD z naganymi odgłosami. I płytą zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków m.in. pojazdów, odgłosy słyszalne przy wykonywaniu czynności domowych. II płytą zawiera nagranie 30 par dźwięków –kombinacja połączenia dwóch odgłosów, III płytą zawiera 20 nagrań kombinacji 3 dźwięków, które są słyszalne podczas jednego ciągu
27	Slucham , wiem, odczytuję - plansze cz. 2	1	2 zestawy po 30 drewnianych, kwadratowych płytka o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami
28	Trudne słowa 1	2	Gra logopedyczna- 9 płaszc z obrazkami 1 podpisami , plastikowa ramka, notesinstrukcja w języku polskim. Ćwiczy różnice głosek, pamięć wzrokową, słuchową, koncentrację uwagi.

29	Trudne słowa 2	Gra logopedyczna- 9 piasz z obrazkami 1 podpisami , plastikowa ramka, notes instrukcja w języku polskim. Ćwiczy różnice głosek, pamięć wzrokową, słuchową, koncentrację uwagi.		
30	Serek	Serek ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową, precyżję oraz celowość ruchu, rozwija logiczne myślenie, pamięć wzrokową, wyobraźnię przestrenną oraz zmysł dotyku. To pomoc, która można wykorzystać w pracy z dziećmi z dysfunkcją narządu wzroku.		
31	Mikroskop	Mikroskop z nachylonym tubusem wyposażony w podświetlenie elektryczne i lusterkowe. Parametry techniczne mikroskopu to: głowica okularowa jednooczną, nachylany tubus, diafragma z regulacją skokową, obiektywy achromatyczne: 4x, 10x, 20x (S), okular 10x, 16x, zakres powiększeń 60 - 640x, śruba makrometryczna i mikrometryczna, miska rewolwerowa trójigniardowa, oświetlenie elektryczne lub za pomocą lusterka.		
32	Zestaw przyrządów do mikroskopu (50 szt.)	Zestaw przyrządów do mikroskopu zawiera tkanki zwierzęce i roślinne. Przyrządy biologiczne umieszczone są w drewnianym pudełku.		
33	Globus fizyczny	2 Globus z mapą fizyczną świata		
34	Globus polityczny	2 Globus z mapą polityczną świata		
35	Korpus człowieka - model anatomiczny	Model anatomiczny przedstawiający korpus i najważniejsze organy wewnętrzne człowieka. Wykonany z solidnego tworzywa. Zawartość: model o wysokości 50 cm, 11 elementów, głowę można otworzyć.		

36	Anemometr	1	Urządzenie wskazuje prędkość wiatru (odczyt w m/s skali Beauforta). Można trzymać w ręku lub zamocować.
37	Wiatrowskaz	1	Prosty, wytrzymały przyrząd do określania kierunku wiatru.
38	Deszczomierz	1	Dokładny pomiar opadów. Skala w milimetrach, pokrywka na czas przenoszenia.
39	Stacja meteorologiczna	1	Wszystkie niezbędne przyrządy do obserwacji podstawowych parametrów klimatycznych na jednym pionowym drążku. Dzieci mogą rejestrować: temperaturę powietrza, prędkość wiatru, kierunek wiatru, opad atmosferyczny. Wbudowany zegar słoneczny pozwala odczytać czas. Długość drążka nie mniejsza niż 116 cm, wykonana z mocnego tworzywa.
40	Organizm człowieka 3d	1	Model organizmu jest podświetlany. Informacje są podawane poprzez naciskanie odpowiednich przycisków. Mały naukowiec nie musi umieć czytać. Przyciskami są poszczególne narządy wewnętrzne oraz na podstawce znajdują się przyciski, pod którymi odnajdujemy informacje dotyczące poszczególnych organów.

41	Interaktywny układ słoneczny	<p>Czy chcesz wiedzieć, jaka jest odległość Jowisza od Słońca?</p> <p>Möżesz zaproś swoich znajomych, czy wiedzą jak długo trwa rok na Marsie, jaka jest średnia temperatura na Uranie. A może ktoś podpowie od czego wzięła się nazwa Wenus? Mnóstwo fascynujących informacji podanych w bardzo przystępny sposób może zainteresować małego badacza kosmosu. Mały naukowiec nie musi umieć czytać, aby wchłonąć wiedzę. Informacje są czytane przez mili i rzeczowy głos lektora. Można je powtarzać, aby utrwalic informację. Möżesz sprawdzić nabycią wiedzę (albo wiadomości rodziców), uruchamiając quiz, w którym znajdzicie ponad 1000 pytań...</p>
42	Waga ze zbiornikami 1 litrowymi i 25 odważnikami	<p>Praktyczna waga umożliwia ważenie materiałów sypkich, płynnych lub stałych do 1 lira. Wyposażona w dwa przezroczyste zbiorniczki. Zbiorniczki można zdejmować w łatwy sposób, przelewanie (lub przesypywanie) ułatwiają specjalne dzióbki. Wykonana z trwałego i estetycznego tworzywa starczy na wiele lat dniecięcych doswiadczeń w szkole lub domu.</p> <p>Zawartość: waga, 11 odważników metalowych (2x1g, 2x2 g, 2x5 g, 2x10 g, 2x20 g, 1x50 g), 14 odważników z tworzywa (8x5 g, 4x10 g, 2x20 g)</p>

43	Quatrata- drewiane plansze	<p>2 drewiane plansze o wymiarach nie mniejszych niż 36 x 16 cm, z dwustronnym oznaczeniem liczbowym od 1 do 13 (odczytywanie osi). W środku planszy wnęka z podziałką na kwadratowe pola. 4 drewiane ograniczniki, 18 różnorodnych drewianych, kolorowych brył geometrycznych, których jednostkową miary jest sześciyan o wymiarach boków nie mniejszych niż 2 cm lub jego wielokrotność, 2 drewiane kostki z oczkami od 1 do 3 oraz 2 kostki z oczkami do 5 i z literą J. Ćwiczenia percepcji wzrokowej. Obliczenia matematyczne i działania na osi. Komunikacja w grupie.</p> <p>3</p>	
44	Quatrata- kolorowe sześciany	<p>Zestaw 16 drewianych, kolorowych klocków w formie różnorodnych brył geometrycznych, składających się z wielokrotności sześciyanu o wymiarach nie mniejszych niż 2 cm. 2 drewiane kostki do gry z oczkami do 3 oraz 2 kostki z oczkami do 5 + Joker. Pomoc dydaktyczna, która rozwija logiczne myślenie, widzenie przestrzenne oraz współpracę i komunikację w grupie.</p> <p>3</p>	
45	Quatrata- karty zadaniowe	<p>60 kwadratowych kart zadaniowych (gruba tekstura) o wymiarach boku nie mniejszym niż 10 cm, ze wzorami przedstawiającymi układ brył o zróżnicowanym stopniu trudności. 20 różnorodnych, drewianych kolorowych brył geometrycznych, w tym 11 z niepowtarzaną formą. Bryły składają się z wielokrotności sześciyanu o wymiarach boków nie mniejszych niż 2 cm. Wyobraźnia przestrzenna, komunikacja w grupie. Całość zapakowana w duże, drewiane lakierowane pudełko.</p> <p>3</p>	

		Tuba o wymiarach: 31x12,5x12,5, 96 bambusowych elementów kształtek w czterech podstawowych kolorach /czerwony, zielony, niebieski, żółty/ o rozmiarze nie mniejszym niż 4 cm (trójkąty, kwadraty, koła) o wypukłym kształcie z otworem w środku 8 bambusowych pałeczek o dł. około 28 cm zakonczone kolorową rączką		
46	Pieksi			
47	Logigram diagramy	3 drewniane, kwadratowe duże płytki o wymiarach boku nie mniejszym niż 36 cm. Zestaw jest integralny z zestawami logigramów szablony, karty matematyczne i figury zadaniowe.	2	
48	Logigram szablony	18 drewnianych płytka o wymiarach nie mniejszych niż dt. 36, z podziałem na 5 pól. Na każdym polu wyznaczone zadanie pojedyncze lub kilkuelementowe określające kolor, wielkość, figurę i grubość oraz zaprzeczenie. Szablony pionowe ponumerowane od 1 do 12 a poziome od 1 do 6, numeracja określa stopień trudności.	2	
49	Logigram karty matematyczne	150 drewnianych, kwadratowych płytka o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm. Na każdej płycie znajduje się jedna figura o różnych cechach. Figury występują w 5 rodzajach. Płytki pozwalają na rozpoznanie figur, kolorów, wielkości, szukania cech wspólnych, logicznego myślenia.	2	
50	Logigram figury zadaniowe	Zestaw 30 drewnianych, kwadratowych płytka o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm. Wyznaczają działania uczeń do określenia cech figury jak wielkości, obrys kształtu oraz odczytywania zaprzeczeń. Całość umieszczona w dużym drewnianym pudele o wymiarach nie mniejszych niż dt. 40.	2	

		Okrągła, drewnopodobna plansza o średnicy nie mniejszej niż 40 cm z 120 otworami, podzielona poprzez kolor na 4 kolorowe strefy. Po środku planszy duży, kwadratowy otwór		
51	Felix	2 do przechowywania kołeczków. Ponad 130 kołeczków z tworzywa sztucznego zakonczonych kulką w 4 kolorach służących do wypełniania otworów na planszy.		
		Zestaw 40 skoczków/ pionków wykonanych z drewna kauczukowego, o wymiarach niemniejszych niż 5 x 4 x 4 cm, w dwóch kolorach po 20 szt. w każdym. Pionki posiadają na wierzchniej części wyżobienia- rowki o wgłębienniu przyznajmniej 0,5 cm o różnym układzie linii: 16 skrzyżnych, 8 prostych, 16 skrętnych.		
52	Duży szachowy skoczek - skoczki	2	Zestaw 40 skoczków/ pionków wykonanych z drewna kauczukowego, o wymiarach niemniejszych niż 5 x 4 x 4 cm, w dwóch kolorach po 20 szt. w każdym. Pionki posiadają na wierzchniej części wyżobienia- rowki o wgłębienniu przyznajmniej 0,5 cm o różnym układzie linii: 16 skrzyżnych, 8 prostych, 16 skrętnych.	
53	Duży szachowy skoczek - plansza	2	Drewniana, masywna, kwadratowa plansza o wymiarach boku niemniejszych niż 50 cm z 64 wydrążonymi okrągłymi otworami o średnicy niemniejszej 4,3 cm i głębokości 1,8 cm	
54	Szachowy skoczek - skoczki	2	Zestaw 32 skoczków/pionków wykonanych z drewna kauczukowego, o wymiarach nie mniejszych niż 4 x 2 x 2 cm, w dwóch kolorach po 16 szt. w każdym. Pionki posiadają na wierzchniej części wyżobienia- rowki o wgłębienniu przyznajmniej 0,3 cm o różnym układzie linii: 8 skrzyżnych, 8 prostych, 16 skrętnych	
55	Szachowe skoczki plansza	2	Drewniana, masywna, kwadratowa plansza o wymiarach boku nie mniejszych niż 30 cm z 64 wydrążonymi okrągłymi otworami o średnicy nie mniejszej niż 2,8 cm i głębokości 1,5 cm	

56	Miasto liczb	<p>Pomoc dydaktyczna wykonana z drewna i umieszczena w drewnianym pudełku. Zawiera 13 dużych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 14 cm z wyżłobionymi dużymi symbolami cyfr.</p> <p>znakami dodawania, odejmowania i równości. Na płytach znajduje się graficzne oznaczenie w formie czerwonego ukośnego paska, który jest tym szerszy na płytcie, im wyższą cyfrę ona reprezentuje, co ułatwia naukę tworzenia prawidłowych ciągów liczbowych. Do zestawu dołączonych jest 10 dużych, zielonych, cyfr od 0 do 9, które można dopasować do otworów w płytach.</p>
57	Liczydło liczby w kolorach	<p>Zestaw 56 drewnianych klocków umieszczenych w drewnianym poręcznym pudełku. Klocki o różnej długości, najdłuższy nie mniejszy niż 20 cm. Każdy klock posiada oznaczenie liczbowe i podziałkę na jednostki.</p>
58	Liczydło z podziałką	<p>Drewniana plansza z podziałką, o długości nie mniejszej niż 48 cm oparta na dwóch ruchomych wspornikach. W środku planszy znajdują się wnęka pozwalająca ułożyć klock z podziałką.</p> <p>Plansza zawiera os liczbową z oznaczeniem od 1 do 20.</p>
59	Fala matematyczna plansza zadaniowa	<p>Drewniana konstrukcja nie mniejsza niż 120 cm z pofałowaną planszą z szesoma dółkami (dworzywo sztuczne) Na drewnianych bokach planszy napisiona numeracja dółków od 1 do 6 cyfry arabskie z jednej strony, po drugiej stronie ich odpowiedniki w postaci graficznej - kolorowe wartości oczek.</p>

		Zestaw 6 kul W skład zestawu wchodzą 3 specjalnie frezowane, drewniane, lakierowane kule o średnicy nie mniejszej niż 5 cm oraz 3 kolorowe kule z tworzywa sztucznego o średnicy niemniejszej niż 6 cm.
60	Fala matematyczna kule do logopedii	1
61	Ułamki klocki z podziałką	2
62	Ułamki plansza	2
63	Hip hop płytki liczbowe zest. I	1
64	Hip hop płytki liczbowe zest. II	1
65	Hip hop kamienie	1

66	Hip hop płytka symbole	1	Zestaw drewnianych płytka z symbolami. Oraz masywna drewniana skrzynka o wymiarach nie mniejszych niż 20 x30 x 30 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamkana ruchoma pokrywa
67	Wieża liczb liczb z haczykiem	1	6 dużych drewnianych klocków o podstawie kwadratu i wysokości nie mniejszej niż 10 cm Na górnjej ściance umieszczony metalowy opływowych kształtach hak podobny do wieszaka. Na boku klocka znajduje się cyfra od 1 – 6 a na drugim boku jej odpowiednik w formie graficznej. Od spodu klocki posiadają wyrażony otwór umożliwiający ustawianie klocków jeden na drugim.
68	Stacja pogody	1	Stwórzcie klasową stację obserwacji pogody - uczniowie mogą prowadzić regularnie odczyty i zapisy temperatury, ciśnienia i wilgotności powietrza.
69	Zegar tarcza demonstracyjna + 24 zegary małe	1	zegar demonstracyjny śr. 41 cm , wyposażony w magnesy oraz zsynchronizowane wskaźówki + 24 zegary małe, Wszystkie tarcze mają wbudowany system kół zębatych, dzięki czemu automatycznie zachowane są relację minut i godzin w trakcie ćwiczeń. Dwa kolory wskaźówek zgodne są z podziałką tarczy na godziny (kolor czerwony) i minuty (kolor granatowy)
70	Jakie to flagi	1	Gra pozwalająca przy pomocy zabawy nauczyć się identyfikowania flag państwowych, nazw stolic, wielkości powierzchni państw oraz ilości ich mieszkańców. Zawartość pudełka: 55 kart, 55 teksturowych żetonów, 20 plastikowych żetonów, klepsydra, instrukcja.

71	Martyna Wojciechowska	1	Gra umnożniwa poznawanie świata I zdobywanie wiedzy na temat miejsc, które odwiedziła słynna podróżniczka Martyna Wojciechowska. Uczniowie pokonując oceany i kontynenty odpowiadają na pytania związane z tymi miejscami. Gra zawiera: plansze, 90 kart pytań i odpowiedzi, 6 kart liter, 4 karty pocztówki z podróży, 10 kart opowieści Martyny, 3 pionki, kostkę z oczkami, kostkę z cyframi, 40 żetonów, klepsydry, notes, książeczkę "Notatki z podróży".
72	8 brył geometrycznych i ich siatki	1	Zestaw 8 brył wykonanych z przeszyciego tworzywa z wyjmowaną podstawą. Każda bryła posiada swoją siatkę wykonaną z kolorowego tworzywa. Zestaw ułatwia zapoznanie się z pojęciami: powierzchni, objętości, symetrii i obwodu.
73	Przyrodnicze wędrówki	2	Gra bazująca na tematyce świata roslin, zwierząt, życia na wsi oraz krajobrazów. Wszystkie dziedziny przedstawione są na 224 kartach z obrazkami i dołączonymi do nich pytaniemi. Uczeń udzielając właściwej odpowiedzi zatrzymuje kartę z odgadniętym obrazkiem i zdobywa tym samym punkt. Nauka przyrody i geografii połączona z zabawą.
74	Chronimy nasze środowisko zestaw 7 plansz	1	Zestaw pomocy "Chronimy nasze środowisko" cz. 1, zawiera 7 plansz, które można wykorzystać na lekcjach przyrody, do wybranych treści ścieżki ekologicznej, na kółku przyrodniczym oraz niektóre w nauczaniu zintegrowanym. Zawartość : 7 plansz, 32 karty B3 - 63 elementy ruchome noradnik metodyczny

		Drewniane koło o średnicy przymajmiej 15 cm, z nadrukowanymi na nim kolorowymi cyframi od 1 do 6 i dołączonymi 6 podwójnymi linami zakończonymi drewnianymi kulkami. Od spodu koła zamocowany łańcuch zakończony oczkiem umożliwiający zahaczanie elementów		
75	Wieża liczb chwytk	1		
76	Przyroda - program multimedialny Mango PWN - Pakiet 3 programów (nieograniczona ilość stanowisk - licencja otwarta dla szkoły)	1	Programy multimedialne Dziecko podróżuje ,rozwiązuje zagadki, przeprowadza eksperymenty. W skład pakietu wchodzą 3 programy: Przygoda pogoda, Przygoda w kosmosie, Przygoda na ziemi	Ogółem wartość brutto